

| NOM       | Date Nais             | Taille             | Poids | Cheveux     | Yeux         | Carrure  | Peau   | Pilosité      | Odeur        |               |
|-----------|-----------------------|--------------------|-------|-------------|--------------|----------|--------|---------------|--------------|---------------|
| ILIAD     | 5/6/976               | 180cm              | 78kg  | châtain     | noisette     | large    |        | 0             | imberbe      | forte         |
| Tomerick  | Origine               | hors maria 976     |       | très courts | plats        |          | 0      | 0             | 0            | 0             |
| Caractère | Psycho                |                    |       | Médical     | Art Graph    | Croyance | Humour | Niveau Social | Base Monétai |               |
| agressif  | scatologie Vx1        |                    |       | 0           | surnaturel   | EI       | sombre | 3             | 200          |               |
| 0         | 0                     |                    |       | 0           | 76           | Foi 73   | Silaor | sombre        | espion       |               |
| Famille   | père                  | distilleur mort 46 |       |             | frères/sœurs |          | 0      | 0             | 0            | 0             |
| unie      | mère                  | teinture morte 51  |       |             |              |          | 0      |               |              |               |
| Origine   | artisan nomade Aratad |                    |       |             |              | 0        |        |               |              |               |
| Relation  | 0                     |                    |       |             |              | 0        |        |               |              | âge/NS/métier |

| Caractéristique | Abbr | Natif | Courant | Max | Temporaire+mod. | NECombat        | 5       |
|-----------------|------|-------|---------|-----|-----------------|-----------------|---------|
| FORCE           | F    |       |         |     |                 | VO Neutre       | 10      |
| Puissance       | pui  | 8     | 55      | 75  | +1              | VD Neutre       | 11      |
| Pouvoir         | pou  | 8     | 55      | 75  | +2              | Points De Coup  | 29      |
| ENDURANCE       | En   |       |         |     |                 | RM-Résist. Mort | 5       |
| Souffle         | sou  | 18    | 36      | 37  | +3              | attaque         | 41      |
| Fatigue         | fat  | 18    | 27      | 36  | +1              | charge          | 8       |
| DEXTERITE       | D    |       |         |     |                 | défense         | 34      |
| Coordination    | coo  | 19    | 38      | 52  | +4              | embuscade       | 53      |
| Manipulation    | man  | 19    | 33      | 44  | +0              | esquive         | 40      |
| AGILITE         | A    |       |         |     |                 | fuite           | 32      |
| Souplesse       | sop  | 16    | 21      | 25  | +2              | mêlée           | 31      |
| Equilibre       | equ  | 16    | 18      | 27  | +0              | obéissance      | 27      |
| INTELLIGENCE    | I    |       |         |     |                 | réaction        | 52      |
| Raisonnement    | rai  | 16    | 78      | 87  | -2              | résistance      | 15      |
| Mémoire         | mem  | 16    | 53      | 71  | +6              | vitesse         | 40      |
| VOLONTE         | V    |       |         |     |                 | VIT-esse frappe | 11 +mod |
| Caractère       | car  | 16    | 51      | 87  | +11             | Moral           | 5       |
| Résistance      | res  | 16    | 59      | 72  | +4              | Chance Soin(CS) | 41      |
| ELOQUENCE       | E    |       |         |     |                 | Porter          | 48 kg   |
| Voix            | voi  | 10    | 49      | 68  | +8              | Tirer           | 96 kg   |
| Rapidité        | rap  | 10    | 50      | 52  | +4              | Arracher        | 144 kg  |
| EMPATHIE        | Em   |       |         |     |                 | ENCombrement    | 13833   |
| Compréhension   | com  | 4     | 34      | 44  | +8              | NEMagie         | 0       |
| Intuition       | inu  | 4     | 34      | 44  | +16             | AMa-attaque     | 20      |
| CONSTITUTION    | C    |       |         |     |                 | RMa-résistance  | 11      |
| Santé           | san  | 11    | 47      | 48  | +0              | PMa-puissance   | 16      |
| Robustesse      | rob  | 11    | 33      | 48  | +0              | points de Mana  | 0       |
| APPARENCE       | Ap   |       |         |     |                 | Regen. Mana     | 10 /+ 0 |
| Beauté          | bea  | 5     | 65      | 68  | -8              | Détection magie | 11      |
| Charisme        | cha  | 5     | 80      | 84  | +0              | EN (énergie)    | 102     |

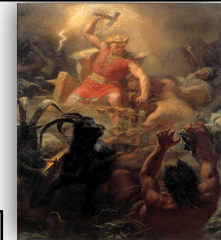
|                  |    |
|------------------|----|
| Vue 54           | +5 |
| Ouïe 60          | +2 |
| Odorat 61        | +3 |
| Goût 62          | +3 |
| Toucher 61       | +2 |
| 2 par NEC ou NEM |    |

# MEURE

Titre & Effet

|       |          |
|-------|----------|
| Année | pérénité |
| Mois  | fourmi   |
| Jour  | âme      |
| Lune  | perle    |
| HEROS |          |

| Âges     | Physique | Intellect | âge 24                 |
|----------|----------|-----------|------------------------|
| Maturité | 36       | 26        | maxima finis           |
| Sénior   | 43       | 31        | courants finis         |
| Sénilité | 50       | 36        | pertes courants par an |



Effets Métiers

Spécialités et notes

|   |
|---|
| 0 |
| 0 |
| 0 |
| 0 |
| 0 |
| 0 |
| 0 |

|        |                             |
|--------|-----------------------------|
| espion | relance un sens raté (1x/j) |
| espion | filature : traque +10       |
| 0      | 0                           |
| 0      | 0                           |

|                 |             |
|-----------------|-------------|
| CI (influence)  | 101         |
| Nourriture      | 3 PdN/j     |
| Mvt Stratégique | 3,3 km/h    |
| MVp (mouvem.)   | 8 m/ph      |
| Saut long/haut  | 3,6m / 1,2m |

| Talents (+choix)    | C1   | N0 | N1 | N2 | NE | N3 | mod | bon | Talents (+choix)                                                                 | C1  | N0 | N1 | N2 | NE | N3 | mod | bon |
|---------------------|------|----|----|----|----|----|-----|-----|----------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| Acrobatie           | equ  | 0  | 5  | 9  |    | 28 |     | +4  | Nage                                                                             | sop | 4  | 6  | 11 | 22 | 48 |     | +0  |
| Agriculture         | fat  | 5  | 7  | 14 |    | 56 |     | +0  | Navigation                                                                       | rai | 6  | 20 | 39 |    | 80 |     | +1  |
| Alchimie            | mem  | 0  | 14 | 27 |    | 76 | 3   | +0  | Pêche                                                                            | rai | 14 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  |
| Archerie            | man  | 1  | 9  | 17 |    | 60 |     | +0  | Pièges                                                                           | man | 7  | 9  | 17 | 11 | 72 |     | +0  |
| Armurerie           | coo  | 0  | 10 | 19 |    | 58 |     | +0  | Piéton                                                                           | pui | 4  | 14 | 28 |    | 50 |     | +0  |
| Assassinat          | coo  | 0  | 10 | 19 |    | 50 |     | +0  | Piste                                                                            | rai | 18 | 20 | 39 | 65 | 80 | 1   | +3  |
| Astrologie          | com  | 0  | 9  | 17 |    | 77 |     | +0  | Poison                                                                           | res | 7  | 15 | 30 | 30 | 80 | 3   | +0  |
| Baratinage +        | rap  | 11 | 13 | 25 | 45 | 80 |     | +0  | Poterie                                                                          | man | 7  | 9  | 17 |    | 61 |     | +0  |
| Brasserie           | Goût | 12 | 16 | 31 |    | 77 |     | +3  | Recherche +                                                                      | rai | 2  | 20 | 39 |    | 80 |     | +3  |
| Calligraphie +      | com  | 1  | 9  | 17 |    | 51 |     | +1  | Religion                                                                         | car | 1  | 13 | 26 | 13 | 80 | -1  | +0  |
| cartographie        | rai  | 4  | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Résilience                                                                       | sop | 0  | 6  | 11 | 11 | 42 | 3   | +2  |
| Cavalerie           | sop  | 0  | 6  | 11 |    | 43 |     | +2  | Rhétorique +                                                                     | voi | 9  | 13 | 25 | 48 | 76 |     | +3  |
| Chant               | voi  | 7  | 13 | 25 |    | 76 |     | +5  | Sculpture                                                                        | man | 0  | 9  | 17 |    | 51 |     | +0  |
| Charpente           | pou  | 10 | 14 | 28 |    | 76 |     | +0  | Servage                                                                          | fat | 5  | 7  | 14 |    | 56 |     | +0  |
| Chasse              | sou  | 0  | 9  | 18 |    | 60 |     | +1  | Sexe                                                                             | bea | 13 | 17 | 33 |    | 80 |     | +2  |
| Comédie             | car  | 7  | 13 | 26 |    | 71 |     | +0  | Stratège                                                                         | rai | 2  | 20 | 39 |    | 50 |     | +0  |
| Commerce            | car  | 5  | 13 | 26 |    | 80 |     | +5  | Survie+ Colline                                                                  | sou | 7  | 9  | 18 | 24 | 59 | 1   | +8  |
| Construction navale | pou  | 6  | 14 | 28 |    | 80 |     | +0  | +Cours d'eau                                                                     | sou | 7  | 9  | 18 | 9  | 59 |     | +8  |
| Construction        | rai  | 14 | 20 | 39 |    | 80 |     | +1  | +Désert                                                                          | sou | 7  | 9  | 18 | 9  | 59 |     | +8  |
| Convoyage           | car  | 7  | 13 | 26 |    | 65 |     | +4  | +Forêt                                                                           | sou | 7  | 9  | 18 | 30 | 59 |     | +8  |
| Corruption          | voi  | 11 | 13 | 25 | 51 | 80 | 1   | +0  | +Marais/Jungle                                                                   | sou | 7  | 9  | 18 | 16 | 59 | -1  | +8  |
| Coupe               | sou  | 1  | 9  | 18 |    | 60 |     | +0  | +Monde Ancien                                                                    | sou | 7  | 9  | 18 | 17 | 59 |     | +8  |
| Couture             | man  | 5  | 9  | 17 |    | 64 |     | +0  | +Monde Divin                                                                     | sou | 7  | 9  | 18 | 7  | 59 |     | +8  |
| Création            | grap | 11 | 19 | 38 |    | 80 |     | +0  | +Montagne                                                                        | sou | 7  | 9  | 18 | 6  | 59 |     | +8  |
| Criminalité         | man  | 0  | 9  | 17 |    | 56 |     | +5  | +Océan                                                                           | sou | 7  | 9  | 18 | 6  | 59 |     | +8  |
| Cueillette          | fat  | 5  | 7  | 14 |    | 54 | -1  | +0  | +Plaine                                                                          | sou | 7  | 9  | 18 | 52 | 59 |     | +8  |
| Cuir                | man  | 3  | 9  | 17 |    | 44 |     | +0  | +Souterrain/caverne                                                              | sou | 7  | 9  | 18 | 31 | 59 |     | +9  |
| Cuisine             | mem  | 10 | 14 | 27 |    | 65 |     | +0  | +Steppe                                                                          | sou | 7  | 9  | 18 | 6  | 59 |     | +8  |
| Danse               | sop  | 0  | 6  | 11 |    | 53 |     | +0  | +Ville/ruine                                                                     | sou | 7  | 9  | 18 | 53 | 59 |     | +8  |
| Diplomatie +        | rai  | 6  | 20 | 39 | 34 | 80 |     | +4  | Torture                                                                          | car | 7  | 13 | 26 |    | 69 |     | +3  |
| Dissimulation       | sop  | 4  | 6  | 11 | 47 | 52 | -1  | +6  | Transport                                                                        | pui | 12 | 14 | 28 | 41 | 63 |     | +0  |
| Ébénisterie         | coo  | 2  | 10 | 19 |    | 69 |     | +0  | Traque                                                                           | inu | 5  | 9  | 17 | 46 | 80 | 10  | +0  |
| Élevage + chevaux   | car  | 9  | 13 | 26 |    | 64 |     | +0  | Usure                                                                            | mem | 8  | 14 | 27 |    | 80 |     | +5  |
| Equarissage         | mem  | 6  | 14 | 27 |    | 65 |     | +0  | Vol                                                                              | man | 0  | 9  | 17 |    | 48 |     | +0  |
| Escalade            | sop  | 4  | 6  | 11 | 37 | 49 |     | +0  |                                                                                  |     |    |    |    |    | 0  |     |     |
| Forge               | man  | 0  | 9  | 17 |    | 51 |     | +0  | N0 = N1-(CPA/10) N1 = (N2/2) N2 = (C1/2) N3 = 3xC1 + 2xC2 + C3                   |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Gestion +           | rai  | 8  | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Maîtrise Langue : Baratin, Diplo, Intri, LangSignes, Lect, Lirlèvre, Rech, Rhéto |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Héraldique          | mem  | 4  | 14 | 27 |    | 70 |     | +7  | TC/Stratégie/Piéton/cavalerie/ Vol/Assassinat max NECx10 = 50                    |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Herboristerie       | mem  | 4  | 14 | 27 |    | 80 |     | +0  | Talent de Combat                                                                 |     | N0 | N1 | N2 | NE | N3 | mod | bon |
| Ingénierie          | com  | 0  | 9  | 17 |    | 73 |     | +1  | Arbalète                                                                         | coo | 2  | 10 | 19 | 10 | 50 |     | +1  |
| Intrigue(Langue)    | com  | 1  | 9  | 17 | 43 | 63 | -2  | +4  | Arc                                                                              | pui | 10 | 14 | 28 | 38 | 50 |     | +1  |
| Jeu                 | rai  | 12 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Art du combat                                                                    | coo | 0  | 10 | 19 | 10 | 48 |     | +0  |
| Joannerie           | man  | 0  | 9  | 17 |    | 64 |     | +0  | Attaque                                                                          | pou | 10 | 14 | 28 | 41 | 50 |     | +0  |
| Langue Divine +     | inu  | 0  | 9  | 17 |    | 56 |     | +0  | Bouclier                                                                         | pui | 10 | 14 | 28 | 22 | 50 |     | +0  |
| +                   | inu  | 0  | 9  | 17 |    | 56 |     | +0  | Charge                                                                           | sou | 7  | 9  | 18 | 6  | 50 |     | +2  |
| Langue non-hu +     | mem  | 8  | 14 | 27 |    | 76 |     | +0  | Combat à cheval                                                                  | coo | 2  | 10 | 19 | 9  | 47 |     | +0  |
| +                   | mem  | 8  | 14 | 27 |    | 76 |     | +0  | Combat à deux armes                                                              | man | 5  | 9  | 17 | 22 | 45 |     | +0  |
| +                   | mem  | 8  | 14 | 27 |    | 76 |     | +0  | Dague                                                                            | coo | 6  | 10 | 19 | 36 | 48 |     | +0  |
| Lang. Signes +      | mem  | 12 | 14 | 27 |    | 74 |     | +0  | Défense                                                                          | sop | 2  | 6  | 11 | 34 | 44 |     | +0  |
| Langue +            | rai  | 18 | 20 | 39 | 66 | 80 |     | +6  | Divers                                                                           | coo | 2  | 10 | 19 | 9  | 50 |     | +0  |
| +                   | rai  | 18 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Embuscade                                                                        | inu | 5  | 9  | 17 | 36 | 50 |     | +17 |
| +                   | rai  | 18 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Épée                                                                             | pui | 8  | 14 | 28 | 35 | 50 |     | +0  |
| +                   | rai  | 18 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Esquive                                                                          | man | 7  | 9  | 17 | 35 | 50 |     | +5  |
| +                   | rai  | 18 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  | Fronde                                                                           | coo | 6  | 10 | 19 | 9  | 50 |     | +0  |
| Lecture MODERNE     | mem  | 6  | 14 | 27 | 29 | 66 |     | +8  | Fuite                                                                            | sop | 4  | 6  | 11 | 31 | 39 |     | +1  |
| +                   | mem  | 6  | 14 | 27 |    | 66 |     | +0  | Hache                                                                            | pui | 8  | 14 | 28 | 12 | 50 |     | +0  |
| +                   | mem  | 6  | 14 | 27 |    | 66 |     | +0  | Lance                                                                            | pui | 6  | 14 | 28 | 12 | 50 |     | +1  |
| +                   | mem  | 6  | 14 | 27 |    | 66 |     | +0  | Masse                                                                            | pou | 8  | 14 | 28 | 14 | 50 |     | +0  |
| Lect lèvres +       | com  | 5  | 9  | 17 | 20 | 70 |     | +0  | Mêlée                                                                            | pui | 12 | 14 | 28 | 31 | 50 |     | +0  |
| +                   | com  | 5  | 9  | 17 |    | 70 |     | +0  | Obéissance                                                                       | cha | 18 | 20 | 40 | 27 | 50 |     | +0  |
| +                   | com  | 5  | 9  | 17 |    | 70 |     | +0  | Pique                                                                            | pui | 12 | 14 | 28 | 12 | 50 |     | +0  |
| Maconnerie          | man  | 5  | 9  | 17 |    | 59 |     | +0  | Réaction                                                                         | rap | 9  | 13 | 25 | 42 | 50 |     | +10 |
| Magie               | x    | 0  | 12 | 24 |    | 71 |     | +1  | Résistance                                                                       | rob | 7  | 9  | 17 | 15 | 50 |     | +0  |
| Maquillage          | man  | 5  | 9  | 17 |    | 71 |     | +5  | Siège                                                                            | rai | 16 | 20 | 39 | 14 | 50 |     | +0  |
| Marine              | sou  | 7  | 9  | 18 |    | 61 |     | +0  | Vitesse                                                                          | rap | 11 | 13 | 25 | 39 | 50 |     | +1  |
| Médecine            | rai  | 6  | 20 | 39 |    | 80 | -1  | +0  | ARMURE (0/1/2/3)                                                                 |     |    |    |    | 1  |    |     |     |
| Mendicité           | fat  | 5  | 7  | 14 |    | 66 |     | +0  | espion                                                                           |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Mine                | fat  | 1  | 7  | 14 |    | 56 |     | +0  | 0                                                                                |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Minéraux            | man  | 0  | 9  | 17 |    | 60 |     | +0  |                                                                                  |     |    |    |    |    |    |     |     |
| Musique +           | rai  | 14 | 20 | 39 |    | 80 |     | +1  |                                                                                  |     |    |    |    |    |    |     |     |
| +                   | rai  | 14 | 20 | 39 |    | 80 |     | +0  |                                                                                  |     |    |    |    |    |    |     |     |

NE en iaune = les talents connus à N1 minimu

NE en jaune = les talents connus à N1 minimum

| Fatigue                                                                                                                                                | Drogues                               | Maladie        | Niv        | Faim                                                                       | EN                                                    | Souffle                          | Combat     | Magie         | Poids       | Encombr.  |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|----------------|------------|----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|----------------------------------|------------|---------------|-------------|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--|----------------------------------------|--|
| malus                                                                                                                                                  | malus/EN/M                            | pertes EN      |            | 1 / 5 PF                                                                   | 1 par 5 EN                                            | 3 par tour                       |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 4                                                                                                                                                      | 5/2EN/M+2                             | 2              | 1          |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 8                                                                                                                                                      | 10/4EN/M+4                            | 4 + effets     | 2          |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 12                                                                                                                                                     | 15/6EN/M+6                            | 6 + effets     | 3          |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 16                                                                                                                                                     | 20/8EN/M+0                            | 8 + perma      | 4          |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       |                |            | selon PF                                                                   | récup CS                                              | >30 = évanoui<br>1 récup par min | >34 = coma |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| récup 1 niv = xh                                                                                                                                       |                                       |                |            | récup 2/4/6/8h                                                             |                                                       |                                  |            | test C(san)/j |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Encombrem                                                                                                                                              | Malus                                 | Souffle        | Poids      | Malus                                                                      |                                                       |                                  |            |               |             |           | Bonus                                                                                     |                                |  |                                        |  |
| 3597-6917                                                                                                                                              | 1                                     | +1             | 12-24      |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 6918-10375                                                                                                                                             | 3                                     | +2             | 25-36      |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 10376-13833                                                                                                                                            | 5                                     | +3             | 37-48      |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| >13833                                                                                                                                                 | 10                                    | +4             | >49        |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| perte charge                                                                                                                                           | 1150                                  | 15             | écrasement |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Moral                                                                                                                                                  | 5                                     |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           | -11 Fuite -10...-6 Recul -5...-1 Doute +6...+10 Confiance +11...+15 Courage +16 Fanatisme |                                |  |                                        |  |
| PdM                                                                                                                                                    | Max 0                                 |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| énergie perdue max 102                                                                                                                                 |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| PdN                                                                                                                                                    | Famine: si >102 pdf=mort si pas d'eau |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 3 PdN/j                                                                                                                                                |                                       |                |            | 1PF/ PdN manquant, 10PF /Eau manquante, récup 1 PdF / PdN.                 |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Classe de Résistance : A=25 / B=20 / C=15 / D=10 / E=5 modifiée +9 à -9                                                                                |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           | Pertes 1 R si >0 T ou E passe, |  | -1 TEC par 10R perdus (sauf boucliers) |  |
| Armures                                                                                                                                                |                                       | zones          | prix       | poids                                                                      | Taille                                                | Estoc                            | Concussion | Résistance    | Critique    | VO/VD     | Vitesse                                                                                   |                                |  |                                        |  |
| cuir compagnie                                                                                                                                         |                                       |                | 25         | 10,0                                                                       | 2                                                     | 1                                | 1          | 7             |             | -1/-2     | 0                                                                                         |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       |                | 0          | 0,0                                                                        |                                                       |                                  |            |               |             | /         | 0                                                                                         |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       |                | 0          | 0,0                                                                        |                                                       |                                  |            |               |             | /         | 0                                                                                         |                                |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             | /         | 0                                                                                         |                                |  |                                        |  |
| rondache                                                                                                                                               |                                       | 4              | 0          | 0,0                                                                        |                                                       |                                  |            |               |             | /         | 0                                                                                         |                                |  |                                        |  |
| NE Armu 1                                                                                                                                              |                                       | T Th V B J M P |            |                                                                            | Armes de mêlée: -1 R si dé double et cible arme/ure>1 |                                  |            |               |             | -1/-2     |                                                                                           | 0                              |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       |                |            |                                                                            | Arme/armure cassé quand R=0                           |                                  |            |               |             | Tot VO/VD |                                                                                           | Tot Vit                        |  |                                        |  |
| Armes                                                                                                                                                  |                                       |                |            | Réparation = entretien des armes (+Archerie/Forge/Armure/Cuir/Ebénisterie) |                                                       |                                  |            |               |             |           | Vit base 11                                                                               |                                |  |                                        |  |
| Nom /talent/ notes                                                                                                                                     |                                       | Détails        |            | Valeurs                                                                    | Valeurs actuelles                                     | Normal                           | Sévère     | Mortel        | Critique +0 |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Bonus coup total                                                                                                                                       |                                       |                |            |                                                                            |                                                       | =Sevère /2                       |            | =Sévère x1,5  |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| épée                                                                                                                                                   |                                       | 60cm/1,5k      | b          | Résist 20                                                                  |                                                       | BASE                             | 5t(e)      | BASE          | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            |                                                                            |                                                       | 4                                | 7          | 11            |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        | 6          | 4                                                                          | -1/5R perdue                                          | 16                               | 9          | 13            | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Coup total = 3                                                                                                                                         |                                       | Crit           |            |                                                                            | -1/3R perdue                                          | VO                               | VD         | Bou           | 17/15       |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       |                |            |                                                                            | -1/R perdue                                           |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | 0              | 0          | Résist                                                                     |                                                       |                                  |            |               | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        |            |                                                                            |                                                       | 17                               | 9          | 13            | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Coup total = 3                                                                                                                                         |                                       | Crit           |            |                                                                            |                                                       | VO                               | VD         | Bou           | 11/11       |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| dague                                                                                                                                                  |                                       | 25cm/0,4k      | b          | Résist 20                                                                  |                                                       |                                  | 4te        |               | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            | -1                                                                         |                                                       | 3                                | 5          | 8             | - 5         |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        | 8          | 3                                                                          |                                                       | 17                               | 9          | 13            | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Coup total = 2                                                                                                                                         |                                       | Crit           |            |                                                                            |                                                       | VO                               | VD         | Bou           | 14/19       |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| mêlée                                                                                                                                                  |                                       |                | 0          | Résist                                                                     |                                                       |                                  | 3c         |               | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            |                                                                            |                                                       | 3                                | 5          | 8             | - 20        |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        | 9          | 9                                                                          |                                                       | 16                               | 9          | 13            | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Coup total = 3                                                                                                                                         |                                       | Crit           |            |                                                                            |                                                       | VO                               | VD         | Bou           | 20/20       |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| arc grand                                                                                                                                              |                                       | Tir 130cm/0,4k | E          | Résist 5                                                                   |                                                       |                                  | 10e        |               | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            |                                                                            |                                                       | 5                                | 10         | 15            | + 5         |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        |            | 19                                                                         |                                                       | 17                               | 9          |               | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       | Crit           |            |                                                                            |                                                       | VO                               | VD         |               | 30          |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | 0              | 0          | Résist                                                                     |                                                       |                                  |            |               | Critique    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Coup           |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| 0                                                                                                                                                      |                                       | Vitesse        |            |                                                                            |                                                       | 9                                | 9          |               | Vit. TOT    |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
|                                                                                                                                                        |                                       | Crit           |            |                                                                            |                                                       | VO                               | VD         |               | 11          |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Calcul de base des VO/VD : VO+NE(arme)/5, VD+NE(bouclier)/5, modif arme&armure, VO(Tir)+[F(pui) et/ou D(coo)]/10 + Taille(cible) en m²                 |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Coup: arme + F(pui)/20 + bonus arme... Normal/2, Mortel x1,5 = BASES ... zone M/P=Tx1,5 V=Ex1,5 T=Cx1,5... autres modif (max /2 à x2 de BASE) - Armure |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |
| Vitesse : vitesse de base + vitesse arme + modification arme/armure + autres modifications                                                             |                                       |                |            |                                                                            |                                                       |                                  |            |               |             |           |                                                                                           |                                |  |                                        |  |

|                 |        |                 |    |             |          |                      |    |                         |  |
|-----------------|--------|-----------------|----|-------------|----------|----------------------|----|-------------------------|--|
| PDN1            |        |                 |    |             | Monnaie1 |                      |    |                         |  |
| PDN2            |        |                 |    |             | Monnaie2 |                      |    |                         |  |
| PDN3            |        |                 |    |             | Monnaie3 |                      |    |                         |  |
| PDN4            |        |                 |    |             | Monnaie4 |                      |    |                         |  |
| Zone du corps   |        | Résistance(max) |    | N1          |          | N2                   |    | N3                      |  |
| Tête-V(car)     | Armure | Rés( )          | 66 | 5-9         | 33       | 10-14                | 22 | 15+                     |  |
| visée 20        | T      |                 |    | TG-10       |          | TG-20                |    | Mort                    |  |
| 3               | E      |                 |    | Malus+5     |          | Malus+10             |    | Mort                    |  |
| Crit            | C      |                 |    | Fin Visée   |          | Fin Mode Attaque     |    | Coma                    |  |
| Thorax-En(sou)  | Armure | Rés( )          | 51 | 7-14        | 26       | 15-19                | 17 | 20+                     |  |
| visée 5         | T 2    |                 |    | Malus+3     |          | Malus+5              |    | Coma                    |  |
| 2               | E 1    |                 |    | Malus+1     |          | Charge & Fuite -20   |    | Mort                    |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | Souffle+3   |          | +1 Souffle/ph.       |    | +2 Souffle/ph,          |  |
| Ventre-C(rob)   | Armure | Rés( )          | 48 | 5-9         | 24       | 10-14                | 16 | 15+                     |  |
| visée 15        | T 2    |                 |    | Malus+3     |          | +1 malus/ph          |    | Coma                    |  |
| 3               | E 1    |                 |    | Malus+1     |          | +2 malus/ph          |    | Mort                    |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | Souffle+3   |          | Souffle+5            |    | Étourdi 3 ph            |  |
| Bras Gau-F(pou) | Armure | Rés( )          | 70 | 5-9         | 35       | 10-14                | 23 | 15+                     |  |
| visée 10        | T 2    |                 |    | VD-5, VIT-1 |          | VD-10, max 1 main    |    | F/2, VD/2, perte BG/MG  |  |
| 3               | E 1    |                 |    | Coup -1     |          | Esquive-20           |    | F/2, fin bouclier/2arme |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | Coup max +0 |          | Fin Bouclier         |    | Coup-2, VD-20           |  |
| Bras Dro-F(pui) | Armure | Rés( )          | 70 | 5-9         | 35       | 10-14                | 23 | 15+                     |  |
| visée 10        | T 2    |                 |    | VO-5, VIT-3 |          | VO-10, max 1 attaque |    | F/3, VO/3, perte BD/MD  |  |
| 3               | E 1    |                 |    | Coup-2      |          | Coup-4               |    | F/2, fin arme           |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | Coup max +0 |          | Fin mode attaque     |    | Coup-2, VO-20           |  |
| Main Gau-D(coc) | Armure | Rés( )          | 53 | 4-6         | 27       | 7-11                 | 18 | 12+                     |  |
| visée 20        | T      |                 |    | VD-5        |          | VD-10, max 1 main    |    | VD-20, D/2, fin MG      |  |
| 4               | E      |                 |    | Malus+3     |          | Malus+5, VIT-5       |    | D/2, fin bouclier/2arme |  |
| Crit            | C      |                 |    | TC-5        |          | VD-5, TC-10          |    | VD-5, TC-20             |  |
| Main D-D(man)   | Armure | Rés( )          | 48 | 4-6         | 24       | 7-11                 | 16 | 12+                     |  |
| visée 20        | T      |                 |    | VO-5        |          | VO-10, max 1 main    |    | VO-20, D/3, fin MD      |  |
| 4               | E      |                 |    | Malus+3     |          | Malus+5, VIT-5       |    | D/2, fin arme           |  |
| Crit            | C      |                 |    | TC-10       |          | VD-5, TC -20         |    | VD-5, TC-30             |  |
| Jambe Ga-A(sop) | Armure | Rés( )          | 36 | 5-9         | 18       | 10-14                | 12 | 15+                     |  |
| visée 10        | T 2    |                 |    | Charge-20   |          | Fuite-20, Esquive-20 |    | A/3, fin JG/PG          |  |
| 3               | E 1    |                 |    | VO-5        |          | VO-10, MVp-2         |    | VO&VD-10                |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | MVp-2       |          | MVp-4                |    | MVp-2                   |  |
| Jambe Dr-A(sop) | Armure | Rés( )          | 36 | 5-9         | 18       | 10-14                | 12 | 15+                     |  |
| visée 10        | T      |                 |    | Charge-20   |          | Fuite-20, Esquive-20 |    | A/3, fin JG/PG          |  |
| 3               | E 1    |                 |    | VO-5        |          | VO-10, MVp-2         |    | VO&VD-10                |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | MVp-2       |          | MVp-4                |    | MVp-2                   |  |
| Pied Gau-A(equ) | Armure | Rés( )          | 33 | 4-6         | 17       | 7-11                 | 11 | 12+                     |  |
| visée 20        | T 2    |                 |    | MVp-2       |          | MVp-4                |    | Chute, MVp/4            |  |
| 4               | E 1    |                 |    | Malus+3     |          | Malus+5, VD-5        |    | VD-10, Fin PG           |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | VD-10       |          | VO-5, MVp-2, VD-20   |    | VO-5, MVp-2             |  |
| Pied Dro-A(equ) | Armure | Rés( )          | 33 | 4-6         | 17       | 7-11                 | 11 | 12+                     |  |
| visée 20        | T 2    |                 |    | MVp-2       |          | MVp-4                |    | Chute, MVp/4            |  |
| 4               | E 1    |                 |    | Malus+3     |          | Malus+5, VD-5        |    | VD-10, Fin PG           |  |
| Crit            | C 1    |                 |    | VD-10       |          | VO-5, MVp-2, VD-20   |    | VO-5, MVp-2             |  |

Malus visée (x2 tir, magie, x3 partie précise)

à chaque Niveau (N1, N2, N3) atteint +5 Tempo dans la carac.

XX test de résistance

en gras : les effets permanents

| Récupération    | TEC | Malus/B | EN | Tempo | 15                 | Soins Rapides : 1x/ jour / cible         |
|-----------------|-----|---------|----|-------|--------------------|------------------------------------------|
| 01 - 04         | 7   | 7       | 10 | 5     |                    | 1 - 2 -1 effet , 1 TEC ou malus ou temp  |
| 05 - 41         | 3   | 3       | 5  | 3     |                    | 3 - 15 -1 effet , 1 TEC ou malus ou temp |
| 42 - 66         | 2   | 2       | 3  | 2     |                    | 16 - 40 rien                             |
| 67 - 94         | 0   | 0       | 3  | 1     |                    | 41 - 92 prochaine CS-10                  |
| >94 infection ! | +2  | +5      | -5 | +1    | CS/2, fin avec tRN | >92 infection !                          |

Repos+traitements : CS+10 & Effort-10 & ceux donnés par les pertes EN. Récup + grosse blessure T+E+C, le plus bas score Temporaire